

BEHIND

ATTENTION!

N'ouvrez pas les compartiments de la boîte et ne sortez pas les tuiles
AVANT d'avoir lu les règles suivantes!

Matériel

Dans cette boîte, vous trouverez 1 règle
et 3 tableaux différents:

LE VOL

56 tuiles
(34mm x 34mm)



6 cartes indice



LE PROFESSEUR

54 tuiles
(42mm x 28mm)



6 cartes indice



IMHOTEP

70 tuiles
(34mm x 34mm)



6 cartes indice



But du jeu

Coopérez pour reconstituer un tableau en assemblant les tuiles qui le composent.

Jouez uniquement avec le recto des tuiles :

- **Analysez**-les
- **Assemblez**-les de manière logique
- Et enfin **retournez**-les pour admirer l'illustration au verso.

Mise en place

- A** Choisissez un des 3 compartiments de la boîte. Chacun contient un tableau différent. Ouvrez le compartiment et sortez toutes les tuiles **SANS LES RETOURNER**.
- B** Étalez-les sur la table à portée de tout le monde et **MÉLANGEZ-LES** sans les retourner.
- C** Prenez les 6 cartes indices et placez-les **FACE CACHÉE** à portée de main.
- D** Sur le rabat du compartiment, vous pouvez voir un **BRIEFING**. Lisez-le très attentivement car il contient des informations très utiles.



Remarque: pour vous aider à distinguer le recto et le verso de chaque pièce, vous pouvez utiliser les couleurs des rectos ci-dessous.

LE VOL



LE PROFESSEUR



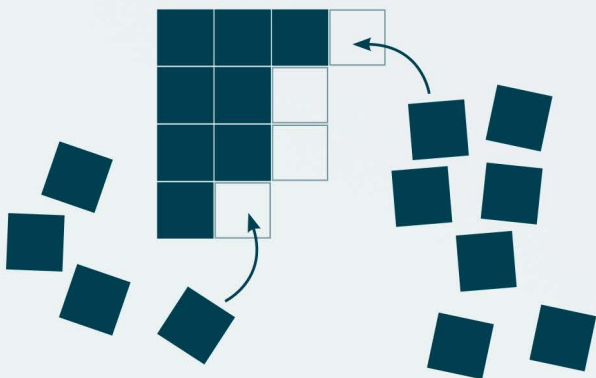
IMHOTEP



Déroulement du jeu

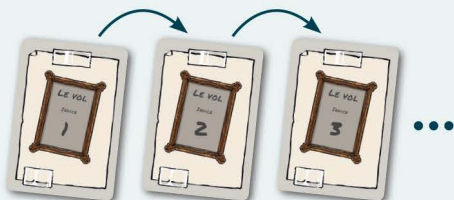
Assemblez toutes les tuiles pour reconstituer un rectangle. Il n'existe qu'une seule disposition possible. Pour la trouver vous devrez :

- utiliser la continuité des textes et illustrations (un peu)
- comprendre la logique du tableau (surtout!)



Si vous éprouvez des difficultés à assembler le tableau, vous pouvez lire une carte Indice :

- les indices doivent être lus dans l'ordre de numérotation (d'abord le 1, puis le 2 etc.).
- si l'indice ne vous est pas utile, lisez immédiatement le numéro suivant.
- les indices ne donnent pas directement la solution, mais vous aident à comprendre la logique du tableau.

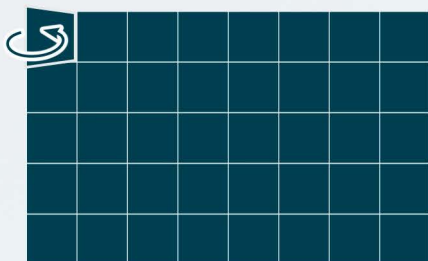


Fin de la partie

Une fois l'ensemble des tuiles assemblé, il est temps de vérifier si vous avez bien reconstitué le tableau.

Commencez par lire les cartes indices une à une, cela vous permettra de vérifier que vous n'avez pas commis d'erreur. Ensuite, retournez **LATÉRALEMENT** les tuiles une à une, pour voir apparaître l'image du verso du tableau.

Si l'illustration comporte des incohérences, c'est que le tableau n'a pas été reconstitué correctement.



Conseils de jeu

- Privilégiez les parties à 2 joueurs. C'est le nombre idéal pour profiter au mieux de Behind.
- Prenez le temps de bien observer chaque tuile du tableau. Tous les détails sont importants.
- Si vous bloquez plus de 10 minutes, pensez à lire un indice.
- Dans Behind, il n'y a pas de score, juste la satisfaction d'avoir réussi à reconstituer le tableau.

Un jeu de **Cédric Millet**

Illustration de la couverture: **Maud Chalmel**

Graphisme: **Alexis Vanmeerbeek**

LE VOL

De Cédric Millet, illustré par Pierô

LE PROFESSEUR

De Cédric Millet, scénarisé et illustré par Martin Vidberg

IMHOTEP

De Cédric Millet, illustré par Maud Chalmel